


ANEXO I - PROJETO DE BOLSA DE ENSINO

 INSTITUTO FEDERAL São Paulo Campus Ilha Solteira	Instituto Federal de Educação Ciência e Tecnologia de São Paulo - Campus Ilha Solteira
---	---

PROJETO DE BOLSA DE ENSINO

1. DADOS DO PROJETO

Título do Projeto:	Implementação e Consolidação da Cultura Maker como Estratégia Pedagógica no IFSP Campus Ilha Solteira
Docente Responsável:	Mauricio Antonio Santini Junior

2. RESUMO E DURAÇÃO DO PROJETO

Resumo: O estagiário deverá atuar presencialmente no IFMaker, com carga horária de 10 horas semanais, desempenhando um conjunto de atividades voltadas à organização, manutenção e dinamização do espaço. Dentre suas atribuições, destacam-se o controle dos materiais disponíveis para utilização nos projetos, bem como o registro sistemático da quantidade de insumos empregados em cada atividade desenvolvida. Caberá também ao bolsista realizar o registro de todos os projetos executados no laboratório, além de prestar esclarecimentos e suporte informacional à equipe Maker.

No âmbito técnico e operacional, o estagiário será responsável pela elaboração de guias de uso dos equipamentos do laboratório, incluindo os dois modelos de CNC Laser, a prensa termosublimadora e a impressora 3D, contribuindo para a padronização e segurança na utilização desses recursos. Ainda, deverá zelar pela conservação dos equipamentos, realizando manutenções preventivas e corretivas sempre que necessário, garantindo o pleno funcionamento do espaço.

Adicionalmente, o bolsista atuará no atendimento ao público interno e externo, recebendo alunos, professores e membros da comunidade, oferecendo orientação e assistência técnica durante a execução das atividades planejadas. Por fim, será responsável por manter o ambiente do IFMaker limpo, organizado e com a comunicação visual atualizada, em consonância com as diretrizes estabelecidas pela equipe, contribuindo para a consolidação de um espaço colaborativo, funcional e alinhado aos princípios da cultura maker.

Duração: maio a novembro

3. DISCIPLINA(S) RELACIONADA(S)

Disciplina	Curso
Matemática	Edificações Integrado Ao E.M. Desenho de Construção Civil Integrado ao E.M.
Física	Edificações Integrado Ao E.M. Desenho de Construção Civil Integrado ao E.M.
Química	Edificações Integrado Ao E.M. Desenho de Construção Civil Integrado ao E.M.
Biologia	Edificações Integrado Ao E.M. Desenho de Construção Civil Integrado ao E.M.
Tecnologia da Informação	Edificações Integrado Ao E.M. Desenho de Construção Civil Integrado ao E.M.
Grandezas Físicas na Construção Civil	Edificações Integrado Ao E.M.
Introdução a Projetos Arquitetônicos	Edificações Integrado Ao E.M.
Urbanismo, Patrimônio e Sociedade	Edificações Integrado Ao E.M.
Elaboração de Projetos Arquitetônicos	Edificações Integrado Ao E.M.
Projeto Integrador	Edificações Integrado Ao E.M. Desenho de Construção Civil Integrado ao E.M.
Conforto Ambiental e Acessibilidade	Desenho de Construção Civil Integrado ao E.M.
Modelos Analógicos	Desenho de Construção Civil Integrado ao E.M.
Modelos Digitais	Desenho de Construção Civil Integrado ao E.M.
Desenho e Geometria	Desenho de Construção Civil Integrado ao E.M.

Projeto Arquitetônico	Desenho de Construção Civil Integrado ao E.M.
-----------------------	---

4. PERFIL DO BOLSISTA

O bolsista deverá apresentar um perfil alinhado às demandas do ambiente colaborativo e tecnológico do IFMaker, sendo esperado que possua conhecimentos básicos prévios em Tecnologia da Informação, bem como, de forma desejável, noções iniciais de eletrônica e programação. Além das competências técnicas, é fundamental que demonstre proatividade, organização e responsabilidade no desempenho de suas atividades. Espera-se também que o estudante possua boa comunicação e habilidade para o trabalho em equipe, contribuindo de maneira efetiva para a interação com alunos, professores e comunidade externa. Ademais, deve apresentar interesse pela cultura maker e por processos de inovação, atuando com autonomia e adotando uma postura acolhedora e colaborativa, compatível com os princípios de um espaço educacional voltado à experimentação e ao desenvolvimento coletivo.

Nº de bolsista(s):	01	Carga Horária Semanal:	10
--------------------	----	------------------------	----

5. ROL DE DISCIPLINA(S) QUE O CANDIDATO DEVE ESTAR CURSANDO OU QUE TENHA CURSADO COM APROVEITAMENTO QUE O HABILITE PARA REALIZAR AS ATIVIDADES PREVISTAS

Disciplina	Curso
Não se Aplica	Não se Aplica

6. ATIVIDADES PREVISTAS

Realizar o controle dos materiais disponíveis para uso nos projetos e registrar a quantidade de material utilizada por projeto;

Registrar todos os projetos desenvolvidos no IFMaker e prestar esclarecimentos junto à equipe Maker;

Elaborar o guia do usuário para os dois modelos de CNC Laser, para a prensa termo sublimadora e para a impressora 3D do laboratório;

Conservar os equipamentos do espaço, acompanhando e executando as manutenções adequadas de cada equipamento;

Receber alunos, professores e comunidade externa que desejem utilizar o espaço, prestando assistência técnica durante a realização das atividades;

Manter o espaço limpo, organizado e com a comunicação visual atualizada conforme orientações da equipe Maker;

Apoiar a consolidação da cultura maker no campus por meio do incentivo à experimentação, à criação e ao desenvolvimento de projetos interdisciplinares;

Contribuir para a integração entre ensino, prática e inovação no ambiente do IFMaker.

Ilha Solteira, ___ de _____ de 2026.

[Mauricio Antonio Santini Junior](#)

Coordenado do IFMaker - Ilha Solteira